



# WOSINSKY MÓR MEGYEI MÚZEUM

H-7100 SZEKSZÁRD  
SZENT ISTVÁN TÉR 26.

E-mail: wmmm@terrasoft.hu \* Honlap: www.wmmm.hu  
Tel/Fax: +36 74/316 222 \* Számlaszám: 10046003-00318345

Tolna megyei általános iskolák alsó tagozatos tanulóinak

## Tisztelt Igazgató Asszony/Úr!

A Wosinsky Mór Megyei Múzeum a 2018/2019-es tanévben múzeumi foglalkozásokat szervez kisiskolások számára, melyek főként az *Anyanyelv és irodalom, Ember és társadalom, Ember és természet, Földünk és környezetünk*, valamint a *Művészetek* műveltségi területekhez kapcsolódnak.

**Szeptember: Mesélő tárgyak. Ismerkedés a múzeummal.** A régészeti kiállítás megtekintése, eredeti őskori tárgyak tapogatása, játékos munkalap, mesekockák

**Október: Őszi betakarítás. A szüret.** Vetített képes foglalkozás, majd kukorica morzsolása, őszi termények felismerése, a kiállításban a présház és tanyabelső megtekintése

**November: Márton-napi „ludasságok”.** Vetített képes foglalkozás, ludas körjáték, ludas kép készítése papírtéppéssel, Márton-napi kirakók; koccintás „újborral” (szörppel)

**December: Múzeumi időutazás.** A pincemúzeumi foglalkoztató tér őskori, római és honfoglalás kori „időkapujának” megtekintése, benne interaktív foglalatosságok: műtárgymásolatok tapintása, beöltözés korhű ruhákba, színező lapok

**Január: Mátyás király, az „igazságos”.** Vetített képes foglalkozás, *Mátyás király Gömörben* című mese, majd a reneszánsz kori kiállítás megtekintése, kirakó, munkalap

**Február: Erdei állatok. Élet a Gemenci erdőben.** Vetített képes foglalkozás, majd a természettudományi kiállításban játék: erdei állatos mesekocka, könyvek, kirakó

**Március: 1848-as játszóház:** eredeti '48-as tárgyak bemutatása, beöltözés korhű ruhába; történelmi zászló vagy dob készítése farkasfogas díszítéssel; kirakó, színező lapok

**Április: Húsvéti ünnepkör és hozzá kapcsolódó népszokások.** Vetített képes interaktív foglalkozás, majd húsvéti kirakó, színező lapok

**Május: A ház körül élő állatok.** vagy a *Mesterek és mesterségek* című vetített képes foglalkozás igény szerint; kártya, puzzle, színező lapok, mesterségek kiállítás

Az éves ajánlaton kívül az alábbi programokat kínáljuk kisiskolásoknak:

### I. Múzeumi barangoló Mamut Marcival sorozat

- Múzeum-őr. Mit őriznek a múzeumok?
- Mamuttól a cserépbográcsig. Milyen kincseket rejt a föld?
- Mesélő kövek. Templomok, várak, várkastélyok
- „... ihol jönnek a törökök”. A szultán birodalmának határán
- A céhláda kincsei. Mesterek és mesterségek
- Tájak, népek, viseletek. A Sárköz
- Az 1848-as forradalom és szabadságharc

### II. „Régi ésszel – gyermekkézzel” tematikus foglalkozások

Kiállításokhoz kapcsolódó kézműves foglalkozásokat tartunk havi rendszerességgel a megyei múzeum pincemúzeumi foglalkoztatójában minden hónap második szerdáján 10-16 óráig. A részletes programkiírást külön programajánlatként csatoljuk, valamint megtalálható a múzeum honlapján *Múzeumpedagógiai programok* menüpont alatt: [www.wmmm.hu](http://www.wmmm.hu)

### III. Látványtár(gy) tematikus sorozat

A pincemúzeumban található „*Vissza a múltba. A tárgyak emlékezete*” című európai uniós pályázattal létrehozott Látványtárban a 20. századtól a bronzkorig, több mint 6000 műtárgyat tekinthetnek meg a látogatók az időben visszafelé haladva, kiegészítve számítógépes interaktív programokkal. A részletes programkiírást külön programajánlatként csatoljuk, valamint megtalálható a múzeum honlapján *Múzeumpedagógiai programok* menüpont alatt: [www.wmmm.hu](http://www.wmmm.hu)

### IV. Jahreszeiten – német nyelvű foglalkozás

Kiállításokhoz és műtárgyakhoz kapcsolódva interaktív foglalkozásokat szervezünk német nyelvet tanuló kisiskolások számára, melyek tematikái az évszakok bemutatásán keresztül kapcsolódik az öltözködés, erdei állatok és növények témához, ugyanakkor egy adott múzeumi kiállításra épülnek. A részletes kiírás külön programajánlatként szerepel, illetve a múzeum honlapján *Múzeumpedagógiai programok* menüpontnál olvasható: [www.wmmm.hu](http://www.wmmm.hu)

### V. Interaktív programok terápiás kutyával

Az őskori és a természettudományi kiállításához kapcsolódva mozgás- és képességfejlesztő interaktív játszótér program sorozatot hirdetünk a Csiga-Biga Alapítvány terápiás kutyáival. A programokat kedden és csütörtökön 10 és 11 órától tartjuk előzetes időpont egyeztetés alapján. Az éves tematika a múzeum honlapján olvasható: [www.wmmm.hu](http://www.wmmm.hu)

### VI. Tárlatvezetések a múzeum központi épületében és kiállítóhelyein

Igény szerint lehet kérni vezetést a megyei múzeum és kiállítóhelyeinek tárlataiban:

- *Háborútól háborúig. Képes várostörténet* című időszaki kiállítás (2019. május 30-ig, WMMM)
- A tolnai táj évezredei az őskortól a honfoglalásig (Wosinsky Mór Múzeum)
- Megelevenedett képek. Egy kisváros a századfordulón (Wosinsky Mór Múzeum)
- Örökségünk. Tolna megye évszázadai (Wosinsky Mór Múzeum)
- Babits Mihály és Szekszárd. A költő relikviái szülőházában (Babits Emlékház)
- Tájak, települések, emberek. 19. századi tudástár és történelmi játszótér (Vármegyeházi kiállítás)
- Szekszárd középkori bencés apátsága – Romkert (Vármegyeházi kiállítás)
- A régi Vármegyeháza világa (Vármegyeházi kiállítás)

### VII. Részvétel alkalmakhoz kapcsolódó foglalkozásokon

- Múzeumok Őszi Fesztiválja programok (2018. szeptember 26. - november 10. között)
- Adventi programok: hangverseny, dramatikus bemutatók
- Családi Hétvége programok: advent és farsang
- Múzeumi Világnapon (május 18-án) Wosinsky Emléknap: előadás; Múzeubarát Óvoda, Múzeubarát Iskola oklevelek és Wosinsky Emlékplakett ünnepélyes átadása
- Múzeumok Éjszakája (2019. június 22. szombat, 18-24 óráig)

***A foglalkozások részvételi költsége: 2.500,- Ft/csoport/óra  
Szekszárdi iskolások számára ingyenes.***

Reméljük, ajánlatunkkal segíteni tudjuk az óvodai oktató-nevelő munkát, s egyben hozzájárulunk a gyermekek múzeumhoz fűződő pozitív kapcsolatának kialakításához.

Várjuk jelentkezésüket a *74/316-222-es telefonszám 21-es mellékén* Andrásné Marton Zsuzsa múzeumpedagógusnál (Szekszárd, Szent István tér 26.).

Üdvözlettel:

Szekszárd, 2018. augusztus 23.

Ódor János Gábor  
igazgató